

サイコロ2個を念じながら思い通りの数字を念力を出していく訓練です。

ゲームのように繰り返すことによって、PK（念力）能力の向上が点数化して確率を通して見るすることができます。

原文のサイコロテスト表を参考にエクセルでバージョンアップしました。

表では点数の入力した結果の合計点を見ることができます。

# サイコロテスト

まず、右表の目標組み合わせAから始める。  
2種類の数字の組み合わせが20種類連続に並べ  
てあるので、2個のサイの目がこのように出ることを  
願いながら投げてゆく。Aの1連続が終わったら、  
次にB、C、D、Eと続けて行く。

もし目標が2-3の場合、投げたサイが  
3-5と出たら得点表に3と記す。

3-3と出たら両方共記す。

両方のサイの目が目標と全く違う数字が出たら  
く印を記入する。適中した数字1個につき1点  
組み合わせ数字の両方共的中すれば4点とし  
得点表に記入して総計を出し、下図に記入  
すれば自分の能力が判明する。

得点	オッズ	PK能力
0-39	100-1	優(逆PK)
67	50-50	偶然
81	10-1	平均以上
84	20-1	良
88	100-1	優
92	1000-1	秀

## サイコロテスト用目標組み合わせ

連続 19A	連続 17B	連続 14C	連続 17D	連続 17E
2-6 X	1-1 X	2-4 2	1-2 X	4-4 X
1-4 1	2-4 4	1-3 X	1-2 2-2	2-5 5
5-6 6	2-4 2	1-2 X	1-4 1	1-5 5
1-6 6	1-1 X	2-5 2	4-5 X	5-5 X
2-5 5	1-6 6	3-5 X	4-6 6	1-2 2
5-6 X	2-5 X	2-3 3	3-3 X	3-4 X
1-5 1-5	3-4 X	1-5 1-1	5-5 5	1-6 X
1-6 6	3-3 X	2-5 2	1-4 4-4	2-5 5
1-2 1	2-4 X	5-6 X	3-4 3	1-6 X
2-3 3	6-6 6	3-4 4	1-6 1-1	4-4 4
2-2 X	2-6 2-6	2-6 2	4-6 X	1-2 2
1-5 X	1-6 6	1-5 5	1-3 3	3-4 X
1-6 6	5-6 5	1-3 3	4-4 4	3-4 4
1-5 1	1-4 X	4-6 X	3-4 X	2-2 2
1-4 1	2-6 6	3-4 X	3-6 3	3-5 3-5
2-4 2-2	2-4 2	3-4 X	3-4 3	2-4 X
3-3 X	4-6 X	3-4 X	6-6 X	1-1 1
3-6 6	1-2 X	3-5 X	4-4 4	2-3 X
4-5 5	4-5 5	1-5 1-5	4-4 X	5-5 5-5
1-4 4	2-3 3	2-2 X	3-6 X	2-6 X
		5-5 X	1-4 1-4	

## サイコロテスト（サイコロを2個ご用意下さい）

右の表のA列からテストを始め、E列まで終了後、各列の総得点でPK能力を判断します。テストの方法は、各欄の組み合わせ目標になるように念じながら2個同時に振り、出た目によって得点を判断します。

得点の判断は、組み合わせの数字が2個ともの中したときは4点。

片方の数字のみの場合は1点。目標の数字が片方のみがゾロ目となったときは2点。

全く違う数字のときは0点となります。0点が続いたとしても、念じたことと違う結果を出し続ける逆PK能力に優れていると判断します。

PK能力の判断と向上のために、ご活用下さい。

例：サイコロの組み合わせ目標が、2-5の場合。（順不同）

2-5の両方が的中	4点
5のみ(または2のみ)的中	1点
5が2つ(または2が2つ)のゾロ目	2点
2つとも全く違う数字	0点

総得点	出る確率	PK能力
92	1000分の1	優秀
88	100分の1	優良
84	20分の1	良
81	10分の1	平均以上
67	2分の1	偶然の一致
39	100分の1	逆PK能力

総得点
0

A	得点	B	得点	C	得点	D	得点	E	得点
6 - 3		1 - 5		1 - 1		2 - 3		3 - 4	
3 - 5		3 - 6		4 - 2		3 - 6		1 - 5	
6 - 4		6 - 1		4 - 3		5 - 4		3 - 6	
1 - 1		4 - 5		1 - 5		6 - 3		3 - 3	
4 - 3		4 - 5		4 - 2		3 - 5		3 - 4	
6 - 6		5 - 5		4 - 4		3 - 2		2 - 4	
4 - 2		6 - 6		2 - 5		5 - 6		1 - 4	
3 - 2		6 - 1		3 - 2		6 - 2		1 - 1	
2 - 4		1 - 6		6 - 2		5 - 4		4 - 4	
2 - 6		6 - 2		4 - 3		3 - 4		1 - 1	
6 - 6		2 - 1		5 - 2		5 - 6		4 - 1	
2 - 2		4 - 5		4 - 2		4 - 5		1 - 2	
4 - 4		5 - 5		5 - 6		3 - 4		2 - 6	
4 - 5		1 - 5		6 - 2		4 - 1		3 - 3	
5 - 4		1 - 6		4 - 3		1 - 4		3 - 5	
2 - 3		6 - 3		4 - 6		5 - 2		5 - 4	
2 - 6		2 - 6		4 - 1		2 - 4		1 - 2	
1 - 6		1 - 3		1 - 3		1 - 3		2 - 3	
4 - 4		3 - 4		4 - 4		2 - 1		6 - 3	
3 - 3		4 - 6		1 - 1		2 - 2		4 - 6	
小計	0	小計	0	小計	0	小計	0	小計	0

※最高得点は400点になります。